

SCIENCE
PROBLEMS.UZ

ISSN 2181-1342

Actual problems of social and humanitarian sciences
Актуальные проблемы социальных и гуманитарных наук

Ijtimoiy-gumanitar fanlarning dolzarb muammolari

5-son (5-jild)

2025

SCIENCEPROBLEMS.UZ

IJTIMOIIY-GUMANITAR FANLARNING DOLZARB MUAMMOLARI

№ 5 (5) – 2025

АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ СОЦИАЛЬНО- ГУМАНИТАРНЫХ НАУК

ACTUAL PROBLEMS OF HUMANITIES AND SOCIAL SCIENCES

TOSHKENT-2025

BOSH MUHARRIR:

Isanova Feruza Tulqinovna

TAHRIR HAY'ATI:

07.00.00- TARIX FANLARI:

Yuldashev Anvar Ergashevich – tarix fanlari doktori, siyosiy fanlar nomzodi, professor, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi;

Mavlanov Uktam Maxmasabirovich – tarix fanlari doktori, professor, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi;

Xazratkulov Abror – tarix fanlari doktori, dotsent, O'zbekiston davlat jahon tillari universiteti.

Tursunov Ravshan Normuratovich – tarix fanlari doktori, O'zbekiston Milliy Universiteti;

Xolikulov Axmadjon Boymahmatovich – tarix fanlari doktori, O'zbekiston Milliy Universiteti;

Gabrielyan Sofya Ivanovna – tarix fanlari doktori, dotsent, O'zbekiston Milliy Universiteti.

Saidov Sarvar Atabullo o'g'li – katta ilmiy xodim, Imom Termiziy xalqaro ilmiy-tadqiqot markazi, ilmiy tadqiqotlar bo'limi.

08.00.00- IQTISODIYOT FANLARI:

Karlibayeva Raya Xojabayevna – iqtisodiyot fanlari doktori, professor, Toshkent davlat iqtisodiyot universiteti;

Nasirxodjayeva Dilafruz Sabitxanovna – iqtisodiyot fanlari doktori, professor, Toshkent davlat iqtisodiyot universiteti;

Ostonokulov Azamat Abdukarimovich – iqtisodiyot fanlari doktori, professor, Toshkent moliya instituti;

Arabov Nurali Uralovich – iqtisodiyot fanlari doktori, professor, Samarqand davlat universiteti;

Xudoyqulov Sadirdin Karimovich – iqtisodiyot fanlari doktori, dotsent, Toshkent davlat iqtisodiyot universiteti;

Azizov Sherzod O'ktamovich – iqtisodiyot fanlari doktori, dotsent, O'zbekiston Respublikasi Bojxona instituti;

Xojayev Azizxon Saidaloxonovich – iqtisodiyot fanlari doktori, dotsent, Farg'ona politexnika instituti

Xolov Aktam Xatamovich – iqtisodiyot fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD), dotsent, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi;

Shadiyeva Dildora Xamidovna – iqtisodiyot fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD), dotsent v.b, Toshkent moliya instituti;

Shakarov Qulmat Ashirovich – iqtisodiyot fanlari

nomzodi, dotsent, Toshkent axborot texnologiyalari universiteti

09.00.00- FALSAFA FANLARI:

Hakimov Nazar Hakimovich – falsafa fanlari doktori, professor, Toshkent davlat iqtisodiyot universiteti;

Yaxshilikov Jo'raboy – falsafa fanlari doktori, professor, Samarqand davlat universiteti;

G'aybullayev Otabek Muhammadiyevich – falsafa fanlari doktori, professor, Samarqand davlat chet tillar instituti;

Saidova Kamola Uskanbayevna – falsafa fanlari doktori, "Tashkent International University of Education" xalqaro universiteti;

Hoshimxonov Mo'min – falsafa fanlari doktori, dotsent, Jizzax pedagogika instituti;

O'roqova Oysuluv Jamoliddinovna – falsafa fanlari doktori, dotsent, Andijon davlat tibbiyot instituti, Ijtimoiy-gumanitar fanlar kafedrasini mudiri;

Nosirxodjayeva Gulnora Abdukaxxarovna – falsafa fanlari nomzodi, dotsent, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Turdiyev Bexruz Sobirovich – falsafa fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD), dotsent, Buxoro davlat universiteti.

10.00.00- FILOLOGIYA FANLARI:

Axmedov Oybek Saporbayevich – filologiya fanlari doktori, professor, O'zbekiston davlat jahon tillari universiteti;

Ko'chimov Shuxrat Norqizilovich – filologiya fanlari doktori, dotsent, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Hasanov Shavkat Ahadovich – filologiya fanlari doktori, professor, Samarqand davlat universiteti;

Baxronova Dilrabo Keldiyorovna – filologiya fanlari doktori, professor, O'zbekiston davlat jahon tillari universiteti;

Mirsanov G'aybullo Qulmurodovich – filologiya fanlari doktori, professor, Samarqand davlat chet tillar instituti;

Salaxutdinova Musharraf Isamutdinovna – filologiya fanlari nomzodi, dotsent, Samarqand davlat universiteti;

Kuchkarov Raxman Urmanovich – filologiya fanlari nomzodi, dotsent v/b, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Yunusov Mansur Abdullayevich – filologiya fanlari nomzodi, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi;

Saidov Ulugbek Aripovich – filologiya fanlari nomzodi, dotsent, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi.

12.00.00- YURIDIK FANLAR:

Axmedshayeva Mavlyuda Axatovna – yuridik fanlar doktori, professor, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Muxitdinova Firyuza Abdurashidovna – yuridik fanlar doktori, professor, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Esanova Zamira Normurotovna – yuridik fanlar doktori, professor, O'zbekiston Respublikasida xizmat ko'rsatgan yurist, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Hamroqulov Bahodir Mamasharifovich – yuridik fanlar doktori, professor v.b., Jahon iqtisodiyoti va diplomatiya universiteti;

Zulfiqorov Sherzod Xurramovich – yuridik fanlar doktori, professor, O'zbekiston Respublikasi Jamoat xavfsizligi universiteti;

Xayitov Xushvaqt Saparbayevich – yuridik fanlar doktori, professor, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi;

Asadov Shavkat G'aybullayevich – yuridik fanlar doktori, dotsent, O'zbekiston Respublikasi Prezidenti huzuridagi Davlat boshqaruvi akademiyasi;

Ergashev Ikrom Abdurasulovich – yuridik fanlari doktori, professor, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Utemuratov Maxmut Ajimuratovich – yuridik fanlar nomzodi, professor, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Saydullayev Shaxzod Alixanovich – yuridik fanlar nomzodi, professor, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Hakimov Komil Baxtiyarovich – yuridik fanlar doktori, dotsent, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Yusupov Sardorbek Baxodirovich – yuridik fanlar doktori, dotsent, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Amirov Zafar Aktamovich – yuridik fanlar doktori (PhD), O'zbekiston Respublikasi Sudyalari oliy kengashi huzuridagi Sudyalari oliy maktabi;

Jo'rayev Sherzod Yuldashevich – yuridik fanlar nomzodi, dotsent, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Babadjanov Atabek Davronbekovich – yuridik fanlar nomzodi, dotsent, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Normatov Bekzod Akrom o'g'li — yuridik fanlar bo'yicha falsafa doktori, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Rahmatov Elyor Jumaboyevich — yuridik fanlar nomzodi, Toshkent davlat yuridik universiteti;

13.00.00- PEDAGOGIKA FANLARI:

Xashimova Dildarxon Urinboyevna – pedagogika fanlari doktori, professor, Toshkent davlat yuridik universiteti;

Ibragimova Gulnora Xavazmatovna – pedagogika fanlari doktori, professor, Toshkent davlat iqtisodiyot universiteti;

Zakirova Feruza Maxmudovna – pedagogika fanlari doktori, Toshkent axborot texnologiyalari universiteti huzuridagi pedagogik kadrlarni qayta tayyorlash va ularning malakasini oshirish tarmoq markazi;

Kayumova Nasiba Ashurovna – pedagogika fanlari doktori, professor, Qarshi davlat universiteti;

Taylanova Shoxida Zayniyevna – pedagogika fanlari doktori, dotsent;

Jumaniyozova Muhayyo Tojiyevna – pedagogika fanlari doktori, dotsent, O'zbekiston davlat jahon tillari universiteti;

Ibraximov Sanjar Urinbayevich – pedagogika fanlari doktori, Iqtisodiyot va pedagogika universiteti;

Javliyeva Shaxnoza Baxodirovna – pedagogika fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD), Samarqand davlat universiteti;

Bobomurotova Latofat Elmurodovna — pedagogika fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD), Samarqand davlat universiteti.

19.00.00- PSIXOLOGIYA FANLARI:

Karimova Vasila Mamanosirovna – psixologiya fanlari doktori, professor, Nizomiy nomidagi Toshkent davlat pedagogika universiteti;

Hayitov Oybek Eshboyevich – Jismoniy tarbiya va sport bo'yicha mutaxassislarni qayta tayyorlash va malakasini oshirish instituti, psixologiya fanlari doktori, professor

Umarova Navbahor Shokirovna– psixologiya fanlari doktori, dotsent, Nizomiy nomidagi Toshkent davlat pedagogika universiteti, Amaliy psixologiyasi kafedrasi mudiri;

Atabayeva Nargis Batirovna – psixologiya fanlari doktori, dotsent, Nizomiy nomidagi Toshkent davlat pedagogika universiteti;

Shamshetova Anjim Karamaddinovna – psixologiya fanlari doktori, dotsent, O'zbekiston davlat jahon tillari universiteti;

Qodirov Obid Safarovich – psixologiya fanlari doktori (PhD), Samarkand viloyat IIB Tibbiyot bo'limi psixologik xizmat boshlig'i.

22.00.00- SOTSILOGIYA FANLARI:

Latipova Nodira Muxtarjanovna – sotsiologiya fanlari doktori, professor, O'zbekiston milliy universiteti kafedra mudiri;

Seitov Azamat Po'latovich – sotsiologiya fanlari doktori, professor, O'zbekiston milliy universiteti;

Sodiqova Shohida Marxaboyevna – sotsiologiya fanlari doktori, professor, O'zbekiston xalqaro islom akademiyasi.

23.00.00- SIYOSIY FANLAR

Nazarov Nasriddin Ataqulovich –siyosiy fanlar doktori, falsafa fanlari doktori, professor, Toshkent arxitektura qurilish instituti;

Bo'tayev Usmonjon Xayrullayevich –siyosiy fanlar doktori, dotsent, O'zbekiston milliy universiteti kafedra mudiri.

OAK Ro'yxati

Mazkur jurnal Vazirlar Mahkamasi huzuridagi Oliy attestatsiya komissiyasi Rayosatining 2022-yil 30-noyabrda 327/5-son qarori bilan tarix, iqtisodiyot, falsafa, filologiya, yuridik va pedagogika fanlari bo'yicha ilmiy darajalar yuzasidan dissertatsiyalar asosiy natijalarini chop etish tavsiya etilgan ilmiy nashrlar ro'yxatiga kiritilgan.

“Ijtimoiy-gumanitar fanlarning dolzarb muammolari” elektron jurnali 2020-yil 6-avgust kuni 1368-sonli guvohnoma bilan davlat ro'yxatiga olingan.

Muassis: “SCIENCEPROBLEMS TEAM”
mas'uliyati cheklangan jamiyati

Tahririyat manzili:

100070. Toshkent shahri, Yakkasaroy tumani, Kichik Beshyog'och ko'chasi, 70/10-uy. Elektron manzil:

scienceproblems.uz@gmail.com

Bog'lanish uchun telefon:

(99) 602-09-84 (telegram).

MUNDARIJA

07.00.00 – TARIX FANLARI

<i>Qurbonova Marg'uba</i> O'ZBEK TILI VA TIL SIYOSATI: TARIXIY EVOLYUTSIYA VA ZAMONAVIY OMMALASHTIRISH VOSITALARI	13-15
<i>Polvanov Azim Kuchkarovich</i> AMIR TEMUR QO'SHINIDA HARBIY TA'MINOT VA ASKAR SAFARBARLIGINING MANBALARDA YORITILISHI	16-21
<i>Esnazarova Zulfiya Baltashovna</i> QORAQALPOQLARNING SHAHAR MADANIYATI (1873 – 1924)	22-27
<i>Axmedov Shaxzod Farxod o'g'li</i> O'ZBEKISTONDAGI YOSHLAR TASHKILOTLARI FAOLIYATI TARIXIDAN (1991 – 2017-yillar)	28-36
<i>Mamajonov Alisher, Alisherov Abduvohid</i> IKKINCHI JAHON URUSHI JANG MAYDONLARIDA ANDIJONLIK RAHBAR XODIMLARINING ISHTIROKI	37-43
<i>Mamasaidov Lutfillo Payzullo o'g'li</i> XALQ TA'LIMI SOHASINI RIVOJLANTIRISHDA HAMKORLIK ALOQALARI	44-47
<i>Asadova Ra'no Baymanovna</i> INNOVATIVE APPROACHES TO URBAN PLANNING AND TOURISM INFRASTRUCTURE DEVELOPMENT IN NEW UZBEKISTAN (CASE STUDY OF INDIA'S EXPERIENCE)	48-52
<i>Esanova Nilufar</i> 1991-2024 YILLARDA O'ZBEKISTON RESPUBLIKASINING SANOAT SOHASIDA HAMKORLIGI: NATIJALAR VA ISTIQBOLLAR (HINDISTON VA XITOIY MAMLAKATLARI MISOLIDA)	53-56
<i>Abdug'aniyev Bekzod Abduvali o'g'li</i> O'ZBEK XONLIKLARI VA USMONLI DAVLATI HUKMDORI SULTON SULAYMON O'RTASIDAGI SIYOSIY ALOQALAR	57-64
<i>Xudoyberdiyev Axrorboy Nabi o'g'li</i> HUDUDIIY YONDASHUV ASOSIDA YOSHLARGA OID DAVLAT SIYOSATINI AMALGA OSHIRISH: QASHQADARYO VILOYATI MISOLIDA	65-70
<i>Zokirjanov Mirzohid Shuxrat o'g'li</i> XIX ASRNING IKKINCHI YARMI – XX ASR BOSHLARIDA BOKU NEFT SANOATINING ROSSIYA IQTISODIIY HAYOTIDA TUTGAN O'RNI	71-74
<i>Xudayberdiyev Utkir Toshmuradovich</i> MUSTAQILLIK YILLARIDA TOSHG'UZOR-BOYSUN-QUMQO'RG'ON TEMIR YO'LINING QURILISHI VA UNING IJTIMOIIY-IQTISODIIY AHAMIYATI	75-80
<i>O'rmonov Husniddin Baxriddin o'g'li</i> ULUG' VATAN URUSHINING DASTLABKI YILLARIDA O'ZBEKISTON SANOATI	81-88

08.00.00 – IQTISODIYOT FANLARI

Urdushev Xamrakul, Sirojiddin Eshanqulov

MEVA-SABZAVOTCHILIK KLASSTERLARI:

EKSPORTGA YO'NALTIRILGAN RIVOJLANISH 89-98

Maxammadaliyeva Muslimaxon Sherali qizi

MOBIL ILOVALAR ORQALI XIZMAT KO'RSATISH:

QULAYLIKMI YOKI NAZORAT VOSITASIMI? 99-104

Xakkulov Akbar Uralovich

MARKAZIY BANK FOIZ SIYOSATINING BANKLARNING FOIZ RISKIGA TA'SIRI 105-111

Amonov Mehridin Oromiddinovich

TADBIRKORLIK FAOLIYATINI BOSHQARISHDA RAHBARLIK USLUBI:

AVTOKRATIK RAHBARLAR 112-117

Ismoilova Dilfuza Ibodullayevna

HUDUDLARDA AHOLI SALOMATLIGINI TA'MINLANGANLIK DARAJASINI

BAHOLASH USULLARI VA MEZONLARI 118-125

Yangiboyev Rustam Berdiyarovich

TIJORAT BANKLARI LIKVIDLILIGINI BOSHQARISHNING NAZARIY ASOSLARI 126-131

Ollanazarov Bekmurod Davlatmurotovich

DXSH LOYIHALARIDA INVESTITSION KRAUDFANDING MODELIDAN

FOYDALANISH ORQALI INVESTITSION FAOLLIKNI OSHIRISH VA UNI TURISTIK

XIZMATLAR KO'RSATISH SOHASIDA QO'LLASH ISTIQBOLLARI 132-143

Eshqobilova Nigoraxon, Qurbonova Safiyabonu

DAVLAT BUDJETINING DAROMADLARINI SHAKLLANTIRISHNING

NAZARIY ASOSLARI 144-150

Umronov Eldorbek Sodirovich

HUDUDLARDA INNOVATSION XIZMATLAR TURLARI RIVOJLANISHINING

EKZOGEN VA ENDOGEN OMILLARI, ULAR TASNIFI VA KO'RSATKICHLARI 151-159

Turgunov Jasurbek, Siddikova Farangiz

OPPORTUNITIES AND PROSPECTS FOR DEVELOPING A GREEN ECONOMY

IN UZBEKISTAN 160-172

09.00.00 – FALSAFA FANLARI

Ahmedova Dilrabo

YOSHLARNING MA'NAVIY-AXLOQIY QIYOFASINING SHAKLLANISHIGA TARIXIY

JARAYONLARNING TA'SIRI 173-177

Raxmatova Xolidaxon Xolikovna

NAQSHBANDIYLIKDAGI MUROSA FALSAFASIGA OID QARASHLARINING

FALSAFIY TAHLILI 178-184

Kurbonaliyev Ural Xatamovich

ZAMONAVIY AXLOQIY INQIROZ SHAROITIDA ABU MUHAMMAD ABDULLOH

DORIMIY MEROSINING YOSHLAR MA'NAVIYATINI YUKSALTIRISHDAGI ROLI 185-189

Soipova Mavjuda Karimjanovna

FAZL IBN AHMAD TA'LIMOTIDA BILISH MASALASI 190-194

<i>Jabborova Saodat Sattorovna</i> MA'NAVIYAT DAVLAT VA JAMIYAT RIVOJLANISHINING ASOSI	195-198
<i>Fayziyev Xurshid Jumayevich</i> VOLTER FALSAFIY QARASHLARIDA FRANSIYADA AGRAR MUNOSABATLAR TAHLILI	199-204
<i>Olimova Moxinur Ravshanbek qizi</i> YANGI O'ZBEKISTON TARAQQIYOTIDA MA'NAVIYATNING O'RNI	205-208
<i>Usarkulov Oybek</i> O'ZBEKISTON VA JANUBIY KOREYA O'RTASIDAGI MADANIY, ILMIY-TEXNIKAVIY ALOQALARNING IJTIMOIIY AHAMIYATI	209-214
<i>Majidov Sodiqjon Sadullayevich</i> IJTIMOIIY ZIDDIYATLAR VA IJTIMOIIY FALSAFIY TALQINLAR	215-218
<i>Абдуллаева Икбола Мохировна</i> КНИГА – КАК ОДИН ИЗ ОСНОВНЫХ ВИДОВ ИСКУССТВА – ИСКУССТВО СЛОВА	219-226
<i>Yusupova Ranoxon Tolibjonovna</i> MUHANDISLIK TAFAKKURINI SHAKLLANTIRISHNING IJTIMOIIY- FALSAFIY OMILLARI	227-230
<i>Turabova Sevara Kattaqulovna</i> GLOBAL MEHNAT BOZORIDA SOFT SKILLS VA IJTIMOIIY ONGNING STRATEGIK INTEGRATSIYASI	231-235
<i>Rustamov Ramz Rizoqulovich</i> DESTRUKTIV TARG'IBOT TA'SIRIDAN HIMOYALANISHDA TANQIDIY TAFAKKURNI SHAKLLANTIRISH AHAMIYATI	236-240
<i>Aslanov Said Karimovich</i> TIZIMLI YONDASHUV VA BOSHQARUV FAOLIYATING O'ZORO ALOQADORLIGI	241-244
<i>G'aniyev Elbek Abdizoitovich</i> YOSHLARDA AXLOQIIY INQIROZ KUCHAYISHIDA OMMAVIIY AXBOROT VOSITALARINING ROLI	245-248
<i>Bozarov Dilmurod Mirzarasulovich</i> SINERGETIKANING ONTOLOGIK MUAMMOLARNI HAL ETISHDAGI O'RNI	249-252
<i>Ochilova Nigora Ruzimuratovna</i> GLOBAL MUAMMOLARNI BARTARAF ETISHDA XALQARO KUCHLAR BIRLASHUVINING AHAMIYATI	253-258
<i>Azimov Ozod Mamatkulovich</i> YOSHLARDA EKOESTETIK DUNYOQARASHNI SHAKLLANTIRISHNING FALSAFIY ASOSLARI	259-264
<i>Xolmirzayeva Jumagul Xamdamovna</i> TARIXIIY MANBALARDA YOSH MUTAXASSISLARNI RIVOJLANTIRISH HAQIDAGI QARASHLAR	265-271
10.00.00 – FILOLOGIYA FANLARI	
<i>Мамбетов Сердар Ахмедович</i> СПОСОБЫ ПЕРЕВОДА РУССКИХ ПРИЛАГАТЕЛЬНЫХ НА КАРАКАЛПАКСКИЙ ЯЗЫК	272-280

<i>Qurbanova Hilola Maqsadbek qizi</i> PRACTICAL NEEDS' ANALYSIS OF SOME BILINGUAL STUDENTS	281-288
<i>Rakhmonova Yulduz Khusanovna</i> A HETEROGENEOUS LEGACY: EXAMINING HEMINGWAY'S STYLE IN HIS LATER YEARS	289-295
<i>Yakubova Nilufar Egamberganovna</i> ESKI O'ZBEK TILIDA TAF'IL QOLIPLI O'ZLASHMALAR	296-301
<i>Sadullayeva Muxlisa Xamrayevna</i> ZAMONAVIY O'ZBEK HIKOYALARIDA BADIY KONFLIKT MASALASI	302-307
<i>Shomurodova Shahlo, Axmedjanova Farida</i> MARGARET DRABBLING "THE MILLSTONE" ASARIDAGI NOYOB KO'RINISH	308-311
<i>Nazarov Sardor Shamurodovich</i> A COMPARATIVE STUDY OF THE STRUCTURAL-SEMANTIC FEATURES OF ENGLISH AND UZBEK WORD COMBINATIONS	312-315
<i>Otajonova Dildor Baxtiyarovna</i> HAQORAT VA TAHDIDLAR BILAN BOG'LIQ DA'VOLARNI SUD-LINGVISTIK EKSPERTIZADAN O'TKAZISH ALGORITMI	316-325
<i>Файзуллина Наргиза Дамировна</i> СОВРЕМЕННЫЕ СИНОНИМЫ И ТЕРМИНЫ КОМПЬЮТЕРНО-ИГРОВОГО СЛЕНГА В РУССКОМ ЯЗЫКЕ	326-331
<i>Sodiqova Dinora Ilhom qizi</i> ANALYSIS OF PRINCIPLES OF CONVEYING FEELINGS CONCERNING LITERARY TRANSLATION	332-337
<i>Nazimova Himmatoy</i> "DEV" VA "YALMOG'IZ" OBRAZI ETIMOLOGIYASI, KELIB CHIQISHI VA MADANIY ILDIZLARI TAHLILI	338-342
<i>Arziqulova Xurshida, Mustanova Shohista</i> SHARQ VA G'ARB DRAMATURGIYASI: MADANIY ALOQALAR VA ILHOM MANBALARI	343-348
<i>Azizova Feruza Rejavalievna</i> TA'LIM JARAYONIDA INNOVATSION G'OYALAR VA TEXNOLOGIYALARNI JORIY QILISH ZAMONAVIY TA'LIMNING BOSH STRATEGIYASI	349-353
<i>Agzamova Gulrux Ravshan qizi</i> XITOIY TILIDAGI MUHOJIRAT ATAMALARINING UMUMIY VA XUSUSIY BELGILARI	354-358
<i>Sherkulov Sardor Komilovich</i> SOCIAL PROBLEMS IN THE WORKS OF THOMAS HARDY: AN INVESTIGATION OF CLASS INEQUALITY, GENDER AND INDUSTRIALIZATION	359-364
<i>Rasulov Zubaydullo, G'ayratova Oybegim</i> DISKURS — LINGUAPRAMAGMATIK YONDASHUV OBYEKTI SIFATIDA	365-368
<i>Bozorova Umida Qilichovna</i> BADIY KIRITMALARNI ROSSIYADA O'RGANILISHI	369-372
<i>Nuriddinova Huriyat Baxtiyorovna</i> TOPISHMOQLARNING SEMANTIK XUSUSIYATLARI	373-376

Mamadiyeva Hilola

TAOM NOMLARINING TARJIMA JARAYONIDA MADANIY TAFOVUTLARNING

TA'SIRI 377-384

12.00.00 – YURIDIK FANLAR

Abdullayeva Nodira Odil qizi

OILAVIY (MAISHIY) ZO'RAVONLIK OMILLARI MAJMUASI 385-393

Jo'raqulov Javohir Musoqul o'g'li

TOVLAMACHILIK JINOYATINI AXBOROT TEXNOLOGIYALARIDAN

FOYDALANIB SODIR ETISH AMALIYOTI: MUAMMO VA YECHIMLAR 394-399

Otamirzayev Oybek Murodullo o'g'li

YER OSTI SUVLARINI MUHOFAZA QILISH VA ULARDAN FOYDALANISHNING

PREDMETI VA USULLARI 400-407

Утебаев Саламат, Калбаева Эльдора

ВОПРОСЫ УГОЛОВНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПРЕСТУПЛЕНИЕ

ХУЛИГАНИЯ В НЕКОТОРЫХ ЗАРУБЕЖНЫХ СТРАНАХ 408-413

Nuriddinov Ismoil O'lmas o'g'li

BURHONUDDIN MARG'INONIYNING "HIDOYA" ASARIDA JINOYAT VA JAZO

MUVOZANATIGA OID AYRIM MASALALAR 414-420

Jabbarova Yulduz Ibrohim qizi

SUN'IY INTELLEKTNING NOTO'G'RI XULOSALARI (GALLYUTSINATSIYALAR):

MOHIYATI, SABABLARI VA HUQUQIY TARTIBGA SOLISH ZARURATI 421-432

Burxonov Shahzod Burxon o'g'li

XALQARO MEHNAT STANDARTLARI VA MEHNAT SHAROITLARINI

TARTIBGA SOLISH 433-438

Avezov Umidjon Toshpulatovich

O'ZBEKISTONDA KASABA UYUSHMALARI FAOLIYATINING RIVOJLANISH

BOSQICHLARI TAHLILI 439-446

13.00.00 – PEDAGOGIKA FANLARI

Максудов Улугбек Курбанович

ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ ТЕНДЕНЦИИ ФОРМИРОВАНИЯ АКТИВНОСТИ

СТУДЕНТОВ В ИННОВАЦИОННЫХ И СТАРТАП-ПРОЕКТАХ

В УСЛОВИЯХ МИРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ 447-453

Lutfillayev Maxmud, Egamberdiyeva Feruza

SUN'IY INTELLEKT TUSHUNCHASI, TARIXI VA RIVOJLANISH BOSQICHLARI 454-458

Haqberdiyev Baxtiyor Rustamovich

O'QUV FAOLIYATI TAMOIYILLARIDA INTEGRATIV VA SINERGETIK YONDASHUVLAR 459-463

Jamolova Gulbadanbegim, Muhammadiyeva Elmera

TALABALARDA TAHLILIIY FIKRLASHNI RIVOJLANTIRISHNING PEDAGOGIK

ASOSLARI 464-468

Mamajanov Raxmatilla Yakubjanovich

TA'LIM JARAYONIDA RAQAMLI TEXNOLOGIYALARDAN KOMPLEKS

FOYDALANISHNING METODIK TIZIMINI TAKOMILLASHTIRISH 469-478

<i>Ishonkulov Ashraf Kurbonkulovich</i> GLOBALLASHUV SHAROITIDA TA'LIM JARAYONIDA INFORMAL TA'LIM YONDASHUVDAN FOYDALANISH ZAMONAVIY PEDAGOGIK MUAMMO SIFATIDA	479-484
<i>Esboganova Baxit Daribayevna</i> UMUMTA'LIM MAKTABLARDA CHIZMACHILIK DARSLARIDA O'QUVCHILARGA AMALIY MASHG'ULOTLAR OLIB BORISH METODIKASI	485-490
<i>Kamalova Dilnavoz, Amurillayeva Munira</i> TEKNOLOGIYA DARSLARINI O'TISHDA SINFDAN TASHQARI ISHLARNI TASHKIL ETISHNING AHAMIYATI	491-495
<i>Абдуллаева Дилдора Улугбековна</i> АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ПРЕПОДАВАНИЯ ПРАВОВЫХ ДИСЦИПЛИН В ТЕХНИЧЕСКИХ ВУЗАХ	496-503
<i>Xamidova Zaynura Ramazonovna</i> STEAM TA'LIM TEKNOLOGIYASINING TA'LIM JARAYONIDA QO'LLANILISHI VA RIVOJLANISHIDA PEDAGOGIK MUAMMOLAR	504-508
<i>Mustayeva Guldora, Mustayeva Guliston</i> SCIENTIFIC FOUNDATIONS OF REFLECTION MECHANISMS IN PEDAGOGICAL ACTIVITY	509-514
<i>Avazova Munisa</i> TA'LIM DIZAYNIDA O'QUVCHILARNING MOTIVATSIYASINI OSHIRISH: GAMIFIKATSIYA VA INTERAKTIV METODLARNING TA'SIRI	515-517
<i>Abdullayeva Mohigul, Fazlitdinov Muhammadali</i> SUN'IY INTELLEKT VA AXBOROT TEKNOLOGIYALARINING XXI ASRDAGI ROLI HAMDA ULARNING TURLI SOHALARGA TA'SIRINI O'RGANISH	518-521
<i>Urinova Dilbar Abdusamat qizi</i> MAKTABGACHA TA'LIM TASHKILOTLARIDA TA'LIM FAOLIYATINI MODERNIZATSIYA QILISHDA TARBIYACHILARNING OTA-ONALAR BILAN ISHLASHINI TAKOMILLASHTIRISH MEXANIZMLARI	522-526
<i>Turdaliyeva Qizlarxon Ilhomjon qizi</i> BOSHLANG'ICH SINFLARDA INGLIZ TILI O'QITISHNING FUNKSIONAL YONDASHUV METODLARI	527-532
<i>Baratov Jo'raqo'zi Shukurjon o'g'li</i> BO'LAJAK MUHANDISLARNI TAYYORLASHDA AMALIY MASHG'ULOTLARDA NOSTANDART TOPSHIRIQLARDAN FOYDALANISH METODIKASI	533-539
<i>Suvanova Gulbaxor Baxromovna</i> KO'P MILLATLI MAKTABLARDA MADANIYATLARARO KOMPETENSIYANI RIVOJLANTIRISH STRATEGIYALARI: NAZARIY ASOSLAR VA AMALIY YONDASHUVLAR	540-543
<i>Qarshiyeva Muborak, Karshiyev Jaxongir</i> BOSHLANG'ICH SINFLAR O'QUVCHILARINING LINGVISTIK KOMPETENSIYASINI SHAKLLANTIRISH ORQALI XALQARO BAHOLASH DASTURLARI (PIRLS)GA TAYYORLASH USULLARI	544-547
<i>Djurayeva Nargis Narkulovna</i> BOSHLANG'ICH TA'LIM PEDAGOGIKASIDA O'QUVCHILARDA NAFOSAT TARBIYASINING O'RNI	548-552

<i>Otabayev Iskandar Abdug'aniyevich</i> KREDIT-MODUL TIZIMI ORQALI O'QUV REJALARINI ISHLAB CHIQISH VA ULARNI AMALIY TATBIQ ETISH BOSQICHLARI	553-562
<i>Bozorov Zokir, Ravshanova O'g'ilshod</i> BO'LAJAK MATEMATIKA FAN O'QITUVCHILARINING PLANIMETRIYA BO'YICHA KOMPETENTLIGINI RIVOJLANTIRISHDA TALABALAR MUSTAQIL ISHLARINING ROLI	563-568

Received: 15 April 2025**Accepted:** 1 May 2025**Published:** 10 May 2025*Article / Original Paper***MODERN SYNONYMS AND TERMS OF COMPUTER-GAME SLANG IN RUSSIAN****Fayzullina Nargiza Damirovna**

Assistant teacher

Kattakurgan branch of SamSU

E-mail: narciss.fayzullina@mail.ru

Abstract. The article is devoted to the analysis of synonymous relations of computer-game slang, since social networks, chats and online games contribute to the rapid spread of new words and expressions. Dictionaries compiled by gamers or communities may contain definitions, terms that need paradigmatic relations, which emphasizes the relevance of the work. Tracing language changes, one can get an idea of what values and priorities exist at a particular time and in a particular culture, which is the significance of this article. The problem of synonymy of computer slang is that many words quickly go out of use, without having time to reflect in the synonymous series. This is due to the fact that in the 21st century, language, under the influence of the technological process, quickly adapts to new realities, and what was relevant several years ago can quickly become obsolete. The object is the vocabulary of players, studied on various gaming platforms. The study material was based on the streaming platforms Twitch, YouTube Gaming Mixer, and also analyzed the lexical units used in voice and text messages of chats and forums of users of such popular games as Counter strike: Global offensive, World of tanks, Minecraft, PUBG: Battlegrounds, Fortnite: Battle Royale, Dota 2. The novelty of the study is the compilation of a synonymous dictionary of computer and game slang, which will allow combining various lexical units used in different game contexts and genres. The work is carried out in line with the descriptive method of linguistics. The results of our linguistic study can be used in compiling a dictionary of synonyms of the Russian language.

Keywords: computer and gaming slang, synonyms, internet culture, network jargon, vocabulary variability.

СОВРЕМЕННЫЕ СИНОНИМЫ И ТЕРМИНЫ КОМПЬЮТЕРНО-ИГРОВОГО СЛЕНГА В РУССКОМ ЯЗЫКЕ**Файзуллина Наргиза Дамировна**

Ассистент-преподаватель

Каттакурганского филиала СамГУ

Аннотация. Статья посвящена анализу синонимичных отношений компьютерно-игрового сленга, так как социальные сети, чаты и онлайн-игры способствуют быстрому распространению новых слов и выражений. Словари, составленные геймерами или сообществами, могут содержать определения, термины, которые нуждаются в парадигматических отношениях, что подчеркивает актуальность работы. Проследивая языковые изменения, можно получить представление о том, какие ценности и приоритеты существуют в конкретное время и в конкретной культуре, что представляет значимость данной статьи. Проблема синонимии компьютерного сленга состоит в том, что многие слова быстро выходят из употребления, не успев отразиться в синонимическом ряду. Это связано с тем, что в XXI веке язык под действием технологического процесса быстро адаптируется к новым реалиям, и то, что было актуально несколько лет назад, может быстро устареть. Объектом является лексика игроков, исследованная на различных игровых платформах. Материалом исследования послужили платформы для стриминга Twitch, YouTube Gaming Mixer, а также проанализированы лексические единицы, используемые в голосовых и текстовых сообщениях чатов и форумов пользователей таких популярных игр, как Counter strike: Global offensive, World of tanks, Minecraft, PUBG: Battlegrounds, Fortnite: Battle Royale, Dota 2. Новизной исследования является составление синонимического словаря компьютерно-игрового сленга, что позволит объединить разнообразные лексические единицы, использующиеся в разных игровых

контекстах и жанрах. Работа выполнена в русле описательного метода лингвистики. Результаты проведенного нами лингвистического исследования можно применить в составлении словаря синонимов русского языка.

Ключевые слова: компьютерно-игровой сленг, синонимы, интернет-культура, сетевой жаргон, изменчивость словарного состава.

DOI: <https://doi.org/10.47390/SPR1342V5I5Y2025N52>

ВВЕДЕНИЕ

Компьютерные игры и интернет-культура стали неотъемлемой частью жизни современного общества, особенно среди молодежи. Платформы для стриминга Twitch, YouTube Gaming Mixer и многие другие предоставляют игрокам возможность делиться своим игровым опытом в реальном времени. Это создает уникальное взаимодействие между стримерами и зрителями. Турниры по таким играм, как League of Legends, Dota 2 и Counter-Strike: Global Offensive, PUBG [1] привлекают огромные аудитории и формируют новые культурные тренды, включая язык, стиль общения и даже моду. В свою очередь, игровая культура формирует нестандартную лексику, включающую неологизмы и заимствования из английского языка. Сбор лексики из чат-логов, форумов и специализированных словарей поможет понять молодежный сленг, сократить дистанцию между поколениями, создавая более гармоничную атмосферу в семье, учебе, обществе.

ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ И МЕТОДОЛОГИЯ

Рассматриваемая жаргонная подсистема языка характеризуется высокой степенью специфичности, быстрой изменчивостью, наличием большого количества англицизмов. Такие слова и термины, как «читер» (мошенник), «бан» (запрет), «нуб» (новичок) выходят за пределы игры и становятся частью повседневной речи, требуя внимательного анализа, чтобы понять, как они адаптируются и изменяются в русском языке.

В виду того, что компьютерно-игровой сленг отражает социальные и культурные изменения, а также активно участвует в формировании живого развивающегося языка, то он затрагивает проблему лингвизмологии. Многие лингвисты (Л.П. Крысин, С.И. Левикова, И.О.Федоров и др.) воспринимают активное развитие игрового сленга как «засорение» языка, которое наносит непоправимый ущерб культуре языка в целом. Другие (М.А. Грачев, Л.В. Владимирова, В.И. Шляхов и др.) признают молодежный сленг одним из средств обогащения речи [2].

Компьютерно-игровой сленг богат синонимами, что связано с несколькими факторами: быстрое развитие индустрии (игровая индустрия постоянно развивается, и вместе с ней появляются новые термины и понятия, требующие новых слов и выражений), разнообразие игровых жанров, культурные различия (игроки из разных стран и культур могут создавать свои версии терминов, что приводит к множеству синонимов), креативность сообщества (игроки часто придумывают новые слова для выражения своих идей, что способствует появлению синонимов), языковая игра (игроки любят играть со словами, создавая новые формы и вариации существующих терминов). Такое разнообразие позволяет игрокам более точно и креативно выражать свои мысли и эмоции в игровом контексте, позволяя не только передавать информацию, но и передавать стилистические оттенки (синонимы).

АНАЛИЗ И РЕЗУЛЬТАТЫ

Рассмотрим несколько примеров синонимов компьютерно-игрового сленга, отобранных с платформы Twitch, YouTube Gaming Mixer и электронных словарей (из-за наличия большого количества экспрессивных и бранных слов, приведенные примеры подверглись редактированию).

AGI (agility) 1, DEX (dexterity)2 – ловкость, маневренность, подвижность (гибкость и быстрота программного обеспечения).

*Я выбрал класс с высоким **AGI**, чтобы быстрее убивать врагов и уклоняться от их атак; Мой персонаж имеет высокий **DEX**, поэтому он всегда первым атакует врагов и легко уклоняется от их ударов. Это дает мне огромное преимущество в PvP.*

CON (constitution)1, VIT (vitality)2, СКИЛ 3 – телосложение, живучесть, выносливость, боевое умение.

*Прокачал свой **CON** до максимума, чтобы иметь больше здоровья в боях. Теперь я могу выдерживать удары врагов и оставаться в строю дольше; Чтобы дольше сражаться и легко переживать самые тяжелые битвы я увеличил свой **VIT**; Мои атаки теперь наносят в два раза больше урона, так как я прокачал свой **скил** на использование меча!*

НОТ (сокр. от **Heal Over Time**, лечение с течением времени, хот) **1, ЭНЧАНТ** (to enchant: заколдовывать) **2** – заклинание или способность в RPG или MMORPG играх, которая восстанавливает **НР** (здоровье) дружественного игрока в течении некоторого времени.

*Я использовал **НОТ** на нашем танке, чтобы он мог дольше держаться в бою, пока мы расправляемся с боссом; Дракон решил **энчантить** меч, чтобы добавить ему огненный урон – теперь он просто неотразим!*

АНТАГ (untag) 1, ноуклан, ноклан (no clan) 2, соло, солист – одиночка, персонаж без кланового значка (tag),

*Я – **АНТАГ**, так что могу свободно исследовать мир без обязательств перед кланом; Он из **нокланов**, поэтому не следует клановым правилам; Alon Boy **солист**, он выполняет задания по своему усмотрению.*

ДОТ (damage over time) 1, ДЕБАФФ 2, AoE (Area of Effect) 3 – негативное заклинание, наносящий определенное количество урона не мгновенно, а в течение определенного времени.

*Я применил **ДОТ**, пока он не успел убежать; Наложил **дебафф** на босса, чтобы снизить его защиту; Используй **AoE**, чтобы нанести урон всем врагам в зоне, и это помогло нам быстро расправиться с ними.*

ДОНАТОР 1, РЕАЛЬЩИК 2 – человек, который занимается донатом, т.е. вкладывает реальные деньги в покупку внутриигровых ценностей в игровом магазине или на черном рынке, нередко тысячи, а то и десятки тысяч долларов.

*Рядом с машиной посажу кого-нибудь тем временем **донаты** за месяц идут...; Он **реальщик**, всегда покупает топовые шмотки за деньги, а я предпочитаю фармить их сам.*

ЗАДРОТ 1, ХРОН 2 – хронический игрок, обычно подросток-переросток, сутками играющий в одну и ту же игру.

Он настоящий **задрот**, играет в одну и ту же игру уже несколько месяцев без перерыва; **Shooter-хрон**, всегда на связи в игре и знает о ней всё.

ИМБА 1, САСНЫЙ 2, ТОПЧИК 3 – нечто чрезмерно крутое, классный, прикольный.

ХП– это **имба** против десяти; Это просто имба, а ну **Прокон**, ты **сасный**; **Топчик** игра, не могу оторваться.

ЛИВНУТЬ (leave) 1, тильтануть (tilt) 2 — выход из игры или чата, когда игра проиграна,

Ливнул из игры, когда понял, что шансы на победу минимальны; После того, как его убили в последний момент, он просто **тильтанул** в чате.

ЛИЧЕР 1, КИЛЛСТИЛ 2 – класс или персонаж, не несущий затрат при прокачке, персонаж, выжидающий момент для решающего удара, наносит его, убивает моба и получает все бонусы себе.

Я выбрал **личера**, потому что не хочу тратить много времени и ресурсов на прокачку; Я только начал бить босса, а тут пришёл **киллстил**, забрал все награды!

ЛИЧКА1, ЛС 2, ПМ (pm, private message) – личное сообщение.

Напиши мне в личку, обсудим детали рейда; Не забудь проверить пм после игры.

ЛОЛ 1, КЕК 2, ОРАТЬ 3 – смех, забавный, прикольный, ироничный смех.

Ты видел, как он упал с карты? **ЛОЛ**; **Кек**, ты серьёзно думаешь, что это сработает; Когда я увидел этот мем, я просто **орал** от смеха!

ЛУТ (loot) 1, ДРОП 2, ХАБАР 3 – добыча, предметы, подбираемые с мобов.

В этом сундуке может быть редкий **лут**; Я фармлю этих монстров, чтобы получить хороший **дроп**; Давай исследуем эту локацию, там может быть хороший **хабар**.

МАНУАЛ 1, ГАЙД 2 – руководство, содержащее подробную информацию о чем-то или инструкцию к выполнению, применению чего-то.

Этот **мануал** по прокачке персонажа просто имба; Я нашел отличный **гайд** по этой игре.

НУБ (noob) 1, ЛАМЕР (lamer) 2, КРАБ 3 — плохой, неопытный игрок, новичок, человек плохо осведомленный в данной тематике, крайне криворукий игрок, или игрок, предпочитающий PvP-действия и злостно уклоняющийся от военных обязанностей

Ну ты **нуб**, используй карту, чтобы не заблудиться; Он не знает, как использовать свои способности, так что выглядит как настоящий **ламер**; Когда я вижу, как этот **краб** пытается сделать комбинацию, мне становится стыдно за него.

НУБХАНТИНГ 1, ГАНК (gank) 2 – массовое уничтожение низкоуровневых игроков высокоуровневыми игроками (папками), занятие бесполезное и позорное.

Пока я фармил квесты, в округе раздавался **нубхантинг**, и я видел, как папки безжалостно убивали новичков. Он постоянно **ганкает** новичков, потому что не может победить более опытных игроков — это просто треш.

НЮКЕР 1, КАСТЕР 2 – 1) боевой маг, персонаж, способный использовать заклинания, кастовать.

Если ты играешь за **нюкера**, не забывай следить за своей маной, чтобы не остаться без ресурсов в критический момент; **Саппорт-кастер** всегда наготове, чтобы исцелить раненых и поддержать союзников в трудную минуту.

ПЕРС 1, ЧАР (сокр. от character) 2, ПЕТ 3 – персонаж, управляемый человеком.

*Настрой своего **перса** под свои предпочтения и стиль игры; Мой **чар** получил новый уровень и теперь может использовать более мощные заклинания; Мой **пет** помогает мне в бою, и я стараюсь его прокачать.*

РЕЗИСТ (resist) 1, МДЕФ (magic defence) 2 – сопротивляемость чему-либо (как правило магии).

*С увеличением уровня **резиста**, мой чар стал гораздо более устойчивым к магическим атакам; Для борьбы с магическими врагами мне нужно увеличить свою **МДЕФ**.*

РЕПОП (анг. repopulation) 1, **РЕСП, РЕСПАВН, РЕСПАУН (respawn) 2** – «возрождение» ранее убитых мобов.

*Я ждал **репопа** мобов, чтобы снова попытаться получить редкий лут. Я снова **респнулся** на базе после того, как меня убили в бою.*

СЕЛЛЕР 1, ГОЛДСЕЛЛЕР (gold + seller) 2, ВЕНДОР 3 – продавец, управляемый человеком, торговый бот, нелегальный персонаж-продавец игровой валюты за реальные деньги, нагло спамящий торговыми предложениями в чат.

*Я купил новый меч у **селлера** в игре, и он дал мне скидку; Я стараюсь избегать сделок с **голдселлерами**, так как это может привести к блокировке аккаунта; Я купил новый лук у **вендора** в городе, и он оказался очень мощным!*

СКИН 1, СТАФФ 2, ШМОТ 3 — название одежды или облика персонажа, оружия в некоторых компьютерных играх, 2) тип предметов, которые меняют внешний вид чего-либо в игре.

*Сегодня с нами легендарная банда ютуберов, 10 человек, но я буду покупать **скины**, из которых вы меня заберёте пацаны; Я собрал много **стаффа** для своего персонажа, и теперь он стал намного сильнее; Ребят, я нашел классные **шмотки** в подземелье, они значительно увеличивают мои характеристики.*

ХАЙ, ХАЙЛЕВЕЛ (high level) 1, ПАПКА 2 – персонаж высокого уровня, значительно выше среднего.

*Я хочу прокачать своего персонажа до **хайлевела**, чтобы участвовать в PvP; **Папки** часто участвуют в сложных PvE и PvP мероприятиях.*

ДИСКУССИЯ

Исследование компьютерно-игрового сленга показало, что наличие видового разнообразия игр создают синонимию. Как отмечает Ю.Н. Денисов: «Одна из ключевых проблем синонимии – выделение доминанты (стержневого, опорного слова) синонимического ряда (СР)» [3]. В нашем случае говорить о синонимической доминанте сложно, так как приведенные синонимические пары могут варьироваться в зависимости от распространенности и жанра игр. Кроме того, в разных странах и культурах могут существовать различные подходы к играм и их классификациям. Некоторые термины, используемые в одних странах, могут быть мало понятны или восприниматься по-другому в других странах: например, в русскоязычном пространстве часто используется слово «шутер», может не всегда соответствующий точному международному термину, который в англоязычных странах будет обозначаться как «FPS» (First-Person Shooter); игра, выпущенная в разных странах, может изменять не только внешний вид (например, визуальные эффекты или локализация), но и терминологию, например, японские игры часто используют термин «РПГ» для

обозначения любой игры с элементами развития персонажа, в то время как в других странах «РПГ» может восприниматься исключительно как игра с глубокой сюжетной составляющей и сложной системой развития; в некоторых странах могут существовать свои особенности терминов, связанных с игрой, например, в американской культуре в шутерах часто используется термин «пооб» (новичок), не так широко используемый в других культурах. Термин «ММО» может означать «массовую многопользовательскую онлайн-игру» (Massively Multiplayer Online), но в России аббревиатура «ММО» чаще используется в контексте игр с открытым миром, где количество игроков большое, но структура мира и взаимодействие в нем может быть отличным от западных стандартов.

Таким образом, лингвистическое исследование показало, игровая индустрия уже давно вышла за рамки простого развлечения. Она становится значительным экономическим сегментом, генерируя миллиарды долларов дохода [4], поэтому компьютерные игры становятся частью массовой культуры, формируя новое общественное явление, что приводит к созданию и распространению неологизмов в индустрии. Причиной активного внедрения молодежного сленга в современный русский язык является его эмоционально-экспрессивная окраска, краткость, изменчивость.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Составление синонимического словаря компьютерно-игрового сленга представляет новаторскую и значимую задачу, способной внести важный вклад в изучение языка геймеров и языковой динамики в целом, так как язык является не только средством коммуникации, но и отражением социальных, культурных, исторических и технологических изменений в обществе. В зависимости от аудитории нестандартная лексика позволяет выбрать формальные или неформальные синонимы, а также помочь более точно выразить мысль.

Литература/References/Adabiyotlar:

1. Тимшин П. Д., Воронина Т. М. Синонимические и антонимические отношения в сленге геймеров // Теоретическая семантика и идеографическая лексикография: Словарь. Дискурс. Корпус: материалы расширенного заседания (Всероссийской с международным участием) научного семинара проблемной группы «Русский глагол», посвященного 45-летию кафедры фундаментальной и прикладной лингвистики и текстологии, 29–30 октября 2019 г., г. Екатеринбург, Россия. — Екатеринбург: Кабинетный ученый, 2019. — С. 303–311.
2. Милёшина Л.В. Особенности молодежного сленга. // Балтийский гуманитарный журнал. 2021. Т. 10. № 1(34). – С. 365–368.
3. Денисов Ю.Н. О некоторых подходах к проблеме выделения доминанты синонимического ряда. // Вестник ТГУ, № 2 (118), 2013. – С. 169–174.
4. Файзуллина Н.Д. Компьютерно-игровой сленг подростков. //Xorazm Ma'mun akademiyasi axborotnomasi: – №1/4 (122). 2025. – С. 242–245.
5. Словарь компьютерных терминов и Интернет-сленга. – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.proacton.ru/about-internet/terms-glossary> (дата обращения 11.12.2024).

SCIENCEPROBLEMS.UZ

IJTIMOIIY-GUMANITAR FANLARNING DOLZARB MUAMMOLARI

№ 5 (5) – 2025

АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ СОЦИАЛЬНО- ГУМАНИТАРНЫХ НАУК

ACTUAL PROBLEMS OF HUMANITIES AND SOCIAL SCIENCES

“Ijtimoiy-gumanitar fanlarning dolzarb muammolari” elektron jurnali 2020-yil 6-avgust kuni 1368-sonli guvohnoma bilan davlat ro‘yxatiga olingan.

Muassis: “SCIENCEPROBLEMS TEAM”
mas’uliyati cheklangan jamiyati

Tahririyat manzili:

100070. Toshkent shahri, Yakkasaroy tumani, Kichik Beshyog‘och ko‘chasi, 70/10-uy. Elektron manzil:

scienceproblems.uz@gmail.com

Bog‘lanish uchun telefon:

(99) 602-09-84 (telegram).